

Règles du jeu :

1. Lorsqu'on me passe le sablier, je le retourne et j'improvise mon personnage pendant au moins les 25s prévues.
2. Je reste dans mon rôle.
3. Je rebondis sur ce que les autres ont dit.
4. Ni moi ni mon personnage ne jugeons les personnes.
5. Ni moi ni mon personnage ne faisons du bruit quand quelqu'un-e d'autre a la parole.